

App Experience Design für Smartphone



Welche Apps findest du wirklich aufregend? Und warum sind diese so fesselnd? Sind sie nur für dich spannend oder auch für andere?

Wie gehst du vor und was musst du können um so eine App zu entwickeln? Wie lange dauert das? Was kostet es? Eine faszinierende App zu entwerfen ist nicht einfach, aber machbar. Vielleicht auch in einem Tag.

Der Workshop bietet einen spannenden Einstieg in die Entwicklung von Apps.

Du lernst ausgewählte Themen aus den Bereichen User Experience Design, User Centered Information Architecture, Interface- und Interactiondesign sowie Usability kennen.

Erlebe verschiedene kreative und nützliche Methoden und Tools, die dir helfen eine Idee für eine App zu planen, zu entwerfen und zu realisieren.

Wie z.B. Rapid Prototyping mit dem Programm Figma. Damit entwirfst du das Design deiner App und kannst gleich testen, ob deine Designidee ankommt und du eine gute sowie einfache Bedienung entwickelt hast.

Und: Lerne die ersten Schritte zur Programmierung einer App kennen.

Der Workshop ist ganztägig und findet am **Donnerstag, 22. Februar 2024 von 9.00 - 17.00 Uhr** an der **Hochschule Hof** statt.

Die Anreise zur Hochschule Hof muss selbständig organisiert werden. Treffpunkt ist vor dem Audimax der Hochschule im B-Gebäude.

Der Kurs startet bei einer Mindestteilnehmerzahl von sechs Schülern (ab 8. Jahrgangsstufe), die Maximalzahl der Teilnehmer beträgt 12. Bei mehr als 12 Anmeldungen entscheidet das Losverfahren. Die Anmeldung zum Workshop ist verbindlich, da die Zahl der Plätze beschränkt ist.

Studierende des Studiengangs Mobile Computing und Medieninformatik sowie Professorin Ina Günther und Professor Sven Rill freuen sich über viele Anmeldungen.

- **Anmeldung zur Veranstaltung über folgende E-Mail-Adresse: sfz-lehrer-hof@wsto.de**
- **Anmeldeschluss: Donnerstag, 12. Februar 2024**