

SchülerForschungsZentrum Oberfranken

Arduino Workshop – Keine Buttons, kein Problem!

Inhalt:

Viele Spielzeuge und Videospielekonsolen besitzen verschiedene Eingabemöglichkeiten, um den Spielablauf zu beeinflussen. Insbesondere einfache Buttons sind nahezu immer vertreten, sei es um eine Auswahl zu bestätigen oder um eine Spielfigur in einem Videospiel zu bewegen, ohne Buttons wird es schwierig dies zu realisieren. Doch was macht man, wenn keine Buttons zur Verfügung stehen? Woher soll ein Spiel wissen, was man machen möchte? Vielleicht wenn man das Spielzeug bzw. die Konsole auf bestimmte Art bewegt? Könnte eine Neigung nach links eine Spielfigur auch nach links laufen lassen? Genau das soll in diesem Workshop umgesetzt werden. Dabei wird mithilfe eines Arduino-kompatiblen Microcontrollers, einem Display sowie einem Beschleunigungssensor ein eigener kleiner Handheld mit einem kleinem Spiel entwickelt, welches sich rein durch die Bewegung des Geräts steuern lässt.

Zusatzinfo:

Alle Teilnehmenden müssen einen Laptop mitbringen (muss nicht sehr leistungsfähig sein), um den Handheld programmieren zu können.

Dozent: Creapolis Team

Termin: Nach Vereinbarung

Ort:

CREAPOLIS Makerspace der Hochschule Coburg, Schlachthofstraße 1, 96450 Coburg
Treffpunkt am Eingang

Zielgruppe: Besonders interessierte Schülerinnen und Schüler ab der 8. Klasse

Teilnehmerzahl: max. 8; Die Teilnahme ist kostenfrei

Anmeldung unter: <https://www.tao-oberfranken.de/lehre/sfz/konkrete-angebote>

Anmeldeschluss: **bitte möglichst bald melden wegen der Terminabsprache!**

Bei Fragen: Stefan.gagel.nec@t-online.de

Weitere Informationen

Schülerforschungszentrum an der Hochschule Coburg:

<https://www.hs-coburg.de/studium/angebote-fuer-schuelerinnen-und-kitas/schuelerforschungszentrum.html>