



## Esports – Wie funktioniert ein Esports-Verein?

Esports und Turniere für Videospiele gewinnen auch in Deutschland immer mehr an Bedeutung. Mit Events, die allein zahlentechnisch schon viele traditionelle Sportarten in den Schatten stellen, ist Esports alles andere als ein Außenseiter im Bereich Sport. Mit unseren hochschuleigenen Teams wollen wir über das Thema aufklären, die Vorurteile beseitigen und für die vielen Vorteile von Vereins- sowie Teamsport werben. Hauptfokus liegt dabei auf einen Vortrag über das Thema „Balance: Studium/Schule und Freizeit“, welcher zeigt, wie man beide Seiten durch Aktivitäten in studentischen Initiativen oder Vereinen bereichern kann. Esports ist mehr als einfach nur zu „zocken“.

Dabei wird es Möglichkeiten geben, unsere Athleten selbst zu befragen und bei einem Turnier mit einem eigenen Team die Schule zu vertreten.

**Besonderes:** Das Turnier wird entweder in Rocket League oder League of Legends stattfinden an einem späteren Termin stattfinden und online durchgeführt. Es sind mehrere Teams pro Schule möglich.

Der Workshop findet **am 23. Juni 2022 von 10 Uhr bis 14 Uhr** an der **Hochschule Hof** statt.

Die Anreise zur Hochschule Hof muss selbständig organisiert werden. Treffpunkt ist vor dem Audimax der Hochschule im B-Gebäude.

Der Kurs richtet sich an Schüler ab der Jahrgangsstufe 8 und startet bei einer Mindestteilnehmerzahl von 6 Schülern. Die Plätze sind allerdings begrenzt, es können maximal 30 Schüler teilnehmen.

Studierende der Initiative Esports sowie Professor Sven Rill vom Studiengang Mobile Computing freuen sich über viele Anmeldungen.

**Anmeldung zur Veranstaltung über folgende E-Mail-Adresse: [sfz-lehrer-hof@wsto.de](mailto:sfz-lehrer-hof@wsto.de)**

**Anmeldeschluss: 16. Juni 2022**