

## „Virtuelle Welten im Browser mit A-Frame“

Ein Angebot im Rahmen des Schülerforschungszentrums  
der TechnologieAllianzOberfranken (TAO)

A-Frame ist ein beliebtes Framework zum Arbeiten mit virtueller Realität, da es komplexe Schnittstellen vereinfacht und so die Einstiegshürde in die virtuelle Realität senkt. Im zugehörigen Workshop wird gezeigt, mit welchen einfachen Mitteln eine dreidimensionale Welt generiert werden kann, wobei grundlegende Techniken vermittelt und die Teilnehmerinnen mit gezielten Aufgaben zum selbstständigen Arbeiten angeleitet werden. Die entstehenden 3D-Panoramen können mithilfe von Mobiltelefonen, die als VR-Brillen-Ersatz dienen, betrachtet und nach Abschluss des Workshops mit nach Hause genommen werden. Außerdem wird ein Einblick in die Lern- und Forschungswelt einer Universität gegeben.

### Ab 8. Jahrgangsstufe

**Ort:** Universität Bamberg, Fakultät WIAI, An der Weberei 5

**Zeit:** Mittwoch, 13.02.2020, Mittwoch, 20.02.2020, je 13:30 – 15:30

**Teilnehmerzahl:** Der Workshop ist angebunden an die Girls‘ Day Academy in Kooperation mit dem backspace e.V. Bamberg. Die Teilnehmerzahl im Rahmen der TAO ist auf 6 Personen beschränkt. Ein Anspruch auf Teilnahme besteht nicht, eine Teilnahme ohne Anmeldung ist nicht möglich.

**Anmeldung unter:** [michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de](mailto:michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de)

**Anmeldeschluss:** 30.01.2020

### Organisation und inhaltliche Fragen:

- Schülerforschungszentrum/Bamberg: [sfz-ofr@uni-bamberg.de](mailto:sfz-ofr@uni-bamberg.de)
- StD Dr. Michael Bail: [michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de](mailto:michael.bail@eta-hoffmann-gymnasium.de)
- OStR Lutz Reuter: [lutz.reuter@gmx.de](mailto:lutz.reuter@gmx.de)
- Kontaktdaten Ansprechpartner Workshop:
- Webseite: <https://www.uni-bamberg.de/sfz-ofr>