

Nachbericht

Arduino Workshop

Simon Illner



Der Arduino Workshop fand am 19.05.2018 in den Räumen der Fakultät Wirtschaftsinformatik und Angewandte Informatik (WIAI) der Universität Bamberg statt. Der Workshop richtete sich an Technik/Informatik begeisterte Schüler ab der 9. Jahrgangsstufe.

Die vorhandene IT-Infrastruktur der Fakultät wurde von den 5 Teilnehmern, welche aus der 9. und 11. Jahrgangsstufe kamen, am Samstagmorgen ab 10 Uhr in Beschlag genommen.

In dem 6 Stunden Workshop wurde zu Beginn die erforderliche Theorie und Arbeitsweise des Arduino Mikrocontrollers und dessen Vorteile für die Entwicklung von Elektronischen Schaltungen erläutert. Im zweiten Teil wurde die Theorie dann direkt mit den vorhandenen Bausätzen (welche die Teilnehmer am Ende behalten durften) in die Praxis umgesetzt. Dabei ging es um einfaches ansteuern von LEDs bis hin zu auslesen von Infrarotsignalen einer Fernbedienung oder das Abspielen von Musik über einen Piezolautsprecher.

Der Arduino ist eine aus Soft- und Hardware bestehende Physical-Computing-Plattform. Beide Komponenten sind im Sinne von Open Source quelloffen. Die Hardware besteht aus einem einfachen Board mit einem Mikrocontroller und analogen und digitalen Ein- und Ausgängen.